

REGULAMIN POKOJE ZAGADEK ESCAPE TIME

&1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa zasady obowiązujące podczas rozgrywki w pokojach zagadek organizowanych przez Escape Time Marta Roszak z siedzibą przy ul. Asesora 78 w Gdańsku kod: 80-119 (dalej jako „Escape Time”, „organizator” w lokalach przy ulicy Asesora 78 oraz Hynka 71 w Gdańsku
2. Regulamin jest dostępny w miejscu świadczenia usług (Asesora 78 oraz Hynka 71 w Gdańsku)
3. Regulamin ma zastosowanie do uczestników tj. rozgrywki (dalej jako „gra / rozgrywka”) w lokalach Escape Time, a w przypadku osób poniżej 13 roku życia również do ich rodziców, opiekunów prawnych lub pełnoletnich osób sprawujących faktyczną opiekę podczas pobytu w Escape Time. Wszędzie tam, gdzie postanowienia regulaminu wspominają o obowiązkach lub odpowiedzialności i oświadczenia przedstawicieli prawnych lub pełnoletnich osób faktycznie sprawujących tymczasową opiekę podczas pobytu w Escape Time.
4. Uczestnicy opłacając i biorąc udział w rozgrywce w Escape Time, oświadczają iż zapoznali się i akceptują niniejszy regulamin i zobowiązują się stosować do wszelkich zaleceń personelu.
5. W sytuacji nie stosowania się do regulaminu i/lub zaleceń personelu, pracownicy mają prawo wyprosić uczestników z terenu obiektu – przy czym usługa zostaje uznana za wykonaną co skutkuje obowiązkiem zapłaty.
6. Osoby cierpiące na epilepsję, klaustrofobię, ataki paniki lub mające problemy z sercem zobowiązane są do zgłoszenia informacji o chorobie personelowi przed rozpoczęciem rozgrywki.
7. Personel ma prawo odmówić udziału w grze osobom nietrzeźwym lub osobowym pod wpływem innych środków odurzających – przy czym usługa zostaje uznana za wykonaną co skutkuje obowiązkiem zapłaty.
8. Na terenie Escape Time obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu, w tym wyrobów tytoniowych oraz e-papierosów, spożywania alkoholu.
9. Każdy uczestnik rozgrywki zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem przed dokonaniem rozgrywki
10. Organizator nie bierze odpowiedzialności za szkody na mieniu i osobie wynikające z winy Uczestników i osób trzecich wynikających z niezastosowania się do niniejszego regulaminu.

&2 REZERWACJE

1. Rezerwacji dokonuje się drogą elektroniczną, telefoniczną lub za pośrednictwem e-mail.
2. Podczas rezerwacji należy podać następujące dane (wybrany pokój, data oraz godzina rezerwacji, imię, telefon kontaktowy oraz adres e-mail)
3. Jeżeli osoba rezerwująca chciałaby, aby gra odbyła się w języku angielskim zobowiązana jest zgłosić ten fakt przy rezerwacji lub najpóźniej jeden dzień przed terminem rozgrywki.
4. Podanie nieprawidłowych danych może skutkować odwołaniem rezerwacji przez personel Escape Time
5. Personel zastrzega sobie prawo do odwołania rezerwacji w sytuacji braku kontaktu z osobą rezerwującą w ciągu 24 godzin przed rozgrywką.
6. Rezerwację można odwołać mailowo, telefonicznie bądź osobiście. Graczom przysługuje zwrot opłat za grę wyłącznie wówczas jeżeli rezerwacja zostanie odwołana najpóźniej 24h przed rozpoczęciem rozgrywki. W innym przypadku są zobowiązani do uiszczenia pełnej kwoty za rozgrywkę
7. Gracze zobowiązani są pojawić się w lokalu najpóźniej o wybranej przez siebie godzinie rozpoczęcia rozgrywki, w przeciwnym razie personale zastrzega sobie prawo do odmówienia udziału w rozgrywce, nie zwalnia to jednak z obowiązku uiszczenia zapłaty.

&3 ZASADY

1. Rozgrywka odbywa się w następujących pokojach: „Duch Wojownika”, „Chata Guślarki”, „Ale Cyrk!” „Sala przesłuchań” „Pachnidło”, „Expecto Patronum”, „Sectum Sempra” - (dalej jako „miejsce rozgrywki)
2. Rozgrywka trwa w zależności od wybranego scenariusza 60/75 minut.
3. Warsztaty odbywają się w grupach od 2 do 6 osób chyba, że zostanie to ustalone z personelem z odpowiednim wyprzedzeniem .
4. Podczas rozgrywki nie wolno używać telefonów komórkowych, kamer i aparatów fotograficznych. Zabronione jest wnoszenie ostrych narzędzi oraz innych przedmiotów niebezpiecznych. Jeżeli organizator zauważy, że uczestnicy używają telefonów komórkowych lub aparatów fotograficznych, ma prawo: zabrać sprzęt na czas trwania rozgrywki, wyprosić z pokoju osobę korzystającą ze sprzętu lub przerwać rozgrywkę całej grupy. Zrobione w pokojach zdjęcia muszą zostać wykasowane w obecności pracownika Escape Time.
5. Za wszelkie szkody wyrządzone w pokoju odpowiedzialny jest gracz, który je spowodował. Zostanie on obciążony kosztami naprawy.

&4 CENNIK

CHATA GUŚLARKI / SALA PRZESŁUCHAŃ

2 os	140 zł
3 os	160 zł
4 os	180 zł
5 os	200 zł
6 os	220 zł

ALE CYRK!

2 os	160 zł
3 os	180 zł
4 os	200 zł
5 os	220 zł
6 os	240 zł

PACHNIDŁO

2-6 os – 250 zł

SECTUM SEMPRA / EXPECTO PATRONUM/ DUCH WOJOWNIKA

2-6 os – 280 zł

Klauzula informacyjna: Administratorem Twoich danych osobowych podawanych w formularzu rezerwacji będzie Escape Time Marta Roszak, ul. Asesora 78, 80-119 Gdańsk, NIP: 5833186445, email: kontakt@escapetime.pl Dane osobowe będą przetwarzane w celu dokonania rezerwacji, zawarcia umowy i jej realizacji.

Podstawa prawna przetwarzania art. 6ust.1lit. B RODO. Dane będą przetwarzane również w okresie po realizacji umowy w celach archiwalnych. Podstawa prawna przetwarzania art6. Ust1.lit. f RODO Planowany termin usunięcia danych osobowych to okres 3 lat po wykonaniu umowy W związku z przetwarzaniem Twoich danych, będą przysługiwać Ci następujące uprawnienia: prawo do żądania od administratora dostępu do Twoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także o prawo do przenoszenia danych oraz prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.

Podawanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do dokonania rezerwacji.